

Pour en savoir plus...

J'ai rassemblé ici les quelques sources qui m'ont permis d'apprendre ce dont j'avais besoin pour faire fonctionner le client :

packageinfo.vdf (actuel au 1 Janvier 2021)

```
uint32    - MAGIC: 28 55 56 06
uint32    - UNIVERSE: 1
---- repeated package sections ----
uint32    - PackageID
20bytes   - SHA1
uint32    - changeNumber
uint64    - picsToken // added in April 2020
variable  - binary_vdf
---- end of section -----
uint32    - EOF: 0xFFFFFFFF
```

packageinfo.vdf (avant avril 2020)

```
uint32    - MAGIC: 27 55 56 06
uint32    - UNIVERSE: 1
---- repeated package sections ----
uint32    - PackageID
20bytes   - SHA1
uint32    - changeNumber
variable  - binary_vdf
---- end of section -----
uint32    - EOF: 0xFFFFFFFF
```

Sources supplémentaires :

KeyValues.cpp (~ .h) dans le SDK Source

Revision #3

Created 5 May 2021 13:37:01 by Vraphim

Updated 6 May 2021 08:37:15 by Vraphim